

Ricardo Sérgio

Introdução à Programação e Algoritmia



API B – 12º Ano

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
```

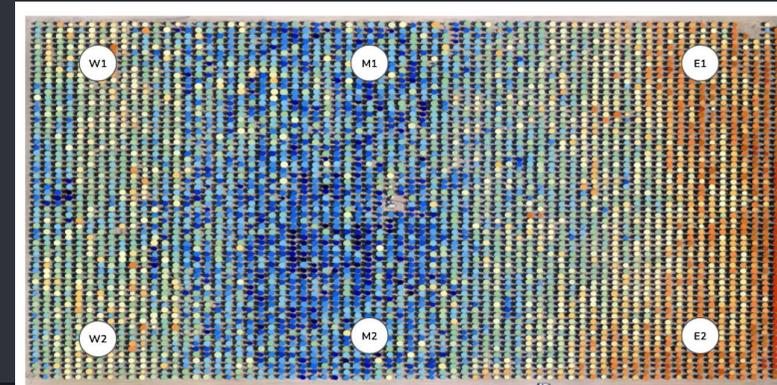
06 {

#Inputs

}

INPUT {

- 1
- 2
- 3  Ao **contrário** dos **OUTPUTS** os **INPUTS** são a forma de **obter**
- 4 **informação** através do **exterior**
- 5
- 6  Aqui, irás utilizar o **teclado** para inserir o que pretendes
- 7 **adicionar** ao **programa**
- 8
- 9  Poderia ser a **leitura** de **sensores**, por exemplo, se o índice de
- 10 **humidade** do **solo** fosse baixa iniciaria a rega automaticamente
- 11
- 12  Exemplo: **drones** com **imagens térmicas**
- 13
- 14  **Não te assustes!** Aqui será tudo
- } **menos complexo ;).**



INPUT {

- Em vez de atribuímos valores a variáveis será o utilizador do nosso programa a fazê-lo (inconscientemente claro)
- O utilizador não terá de ter qualquer conhecimento de programação.
- Lembra-te que o teu programa deve sempre esconder a complexidade ao utilizador

}

INPUTS{

 Sintaxe

```
nome_variável = input("Questão")
```

 Exemplo:



```
3 inputs.py - F:/Escola18ano/12anoAPIb/Python/3 inputs.py (3.11.5)  
File Edit Format Run Options Window Help  
nome=input("Como te chamas?")
```



```
*IDLE Shell 3.11.5*  
File Edit Shell Debug Options Window Help  
===== RESTART: F:/Escola18ano/12anoAPIb/Python/3 inputs.py =====  
Como te chamas?
```

Ln: 501 Col: 15

1 INPUTS vs Variável{

2
3  Qual a **vantagem** de utilizar **INPUTs** face a **definir valores** para **variáveis**?

4
5
6  **Tornar** o **programa dinâmico** e com **interação** do **utilizador**

7
8
9  Por exemplo: **criar** um **perfil** com o **nosso nome** numa **aplicação** em vez de **escolhermos** **perfis pré existentes**

10
11
12
13 }
14

Imprimir{

3 Mais uma vez será necessário **imprimir** os **Inputs**

4 Exemplo. O que **achas** que **resulta**?

```
3 inputs.py - F:/Escola18ano/12anoAPIb/Python/3 inputs.py (3.11.5)
File Edit Format Run Options Window Help
print(nome)
nome=input("Como te chamas?")
```

10 Erro. A **variável nome** ainda **não** tem **atribuição**

11 Regra só podes **imprimir** depois de **obteres** o **valor**

```
*3 inputs.py - F:/Escola18ano/12anoAPIb/Python/3 inputs.py (3.11.5)*
File Edit Format Run Options Window Help
nome=input("Como te chamas?")
print(nome)
```

Imprimir{

Exemplo. O que **achas** que **resulta**?

```
3 inputs.py - F:/Escola18ano/12anoAPIb/Python/3 inputs.py (3.11.5)
File Edit Format Run Options Window Help
nome=input("Como te chamas?")
nome="André"
print(nome)
```

André

E aqui?

```
*3 inputs.py - F:/Escola18ano/12anoAPIb/Python/3 inputs.py (3.11.5)*
File Edit Format Run Options Window Help
valor=input("Digite um valor entre 1 e 100: ")
print(valor)
valor=12
print(valor)
```

```
Digite um valor entre 1 e 100: 56
56
12
```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14

Para Hoje{

}

Realiza os guiões práticos existentes
no Website da tua disciplina

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**,
including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik** and
illustrations by **Stories**

