



 **Abre o programa 3calculadora.py**

 Começa por **guardar** como **4trab.py**

 Com o que **aprendeste** no **guião anterior** pretende-se que **alteras** o **programa** de acordo com as **regras seguintes**:

Altera o programa existente para que **funcione** como uma **calculadora**. O modo de **funcionamento** é o **seguinte**:

O **utilizador insere 2 números** através de **input** (o programa atual já faz isso).

Posteriormente ainda é solicitado ao **utilizador** a **operação** que quer **realizar**. Neste caso o utilizador pode inserir **+, -, * ou /** conforme quer **somar, subtrair, multiplicar** ou **dividir** os números.

Ajuda: **cria uma nova variável** de nome **operador**. **Atribui valor** à variável **através** de um novo **input**.

Exemplo do que se pretende:

```
Bem-vindo à calculadora.  
Introduza o primeiro número(x.y):5  
Introduza o segundo número(x.y):3  
Introduza a operação pretendida (+, -, *, /):+  
Resultados:  
5.0 + 3.0 = 8.0
```

 Utiliza uma estrutura da decisão **match...case** para **testar** qual o **operador introduzido** e **conforme** esse **operador** a conta **respetiva** é **realizada** e **mostrada** (tal como aconteceu no exemplo acima).

 **Guarda** o teu trabalho.

 **Extra: 4.1negativo.py** Cria um **programa** que **solicite** um **valor** ao **utilizador** e **verifique** se esse número é **negativo, positivo** ou **zero** dando essa **informação** ao **utilizador**.

 **Extra: 4.2par.py** Cria um **programa** que **solicite** um **número inteiro** ao **utilizador** e **verifique** se esse **número** é **par** ou **impar (através da divisão inteira)** e **conforme** o **resultado** é **indicado** ao **utilizador** qual o **tipo** de **número**.

 **Extra: 4.3minmax.py** Cria um **programa** que **solicite** **5 números (float)** ao **utilizador** e **verifique** qual desses **números** é o **maior** e o **menor** dando essa **informação** no **final** ao **utilizador**. *Ajuda: cria duas variáveis min e max que vão guardando os valores conforme são testados por uma estrutura de decisão.*

 **Extra: 4.4ordena.py** Cria um **programa** que **solicite** **3 números (float)** ao **utilizador** e **ordene** esses **números do maior para o menor**. *Ajuda: debes utilizar estruturas de verificação encadeadas para obteres o algoritmo que te permita resolver este problema. Utiliza uma folha, caso necessites para verificares todos os cenários possíveis e de que que forma tens de encadear os se's para imprimires frases diferentes consoante os valores.*

 **Chama** o teu **professor** para **avaliar**. **Mostra também** os outros programas **que realizaste**.

 Envia **todos** os **programas** para a tua **pasta Programas** na **cloud**.