



 Cria um novo programa de nome **8trab.py**

 Cria um gráfico, semelhante ao que aprendeste a fazer no guião anterior, com as tuas notas às disciplinas do 12º ano.

PRO: aproveita o trabalho **6.5media.py** e faz com que a **informação** do gráfico (disciplina e nota) seja lida da lista `notas[]`.

 Cria um novo programa de nome **8trabform.py**

 Digita o seguinte código:

```
*9tkinter.py - H:\Escola18ano\12anoAPIb\Python\9tkinter.py (3.11.5)*
File Edit Format Run Options Window Help
import tkinter as tk

def fechar_janela():

def exibir_mensagem():
    label.config(text="Olá Programadores.")
    botao.config(text="Sair", command=fechar_janela)
    botao.pack(pady=10)

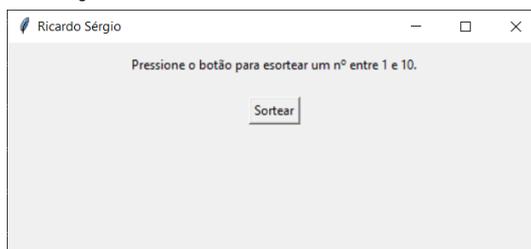
# Configuração da janela principal
janela = tk.Tk()
janela.title("Exemplo com Tkinter")
janela.geometry("500x200")

# Criar um rótulo
label = tk.Label(janela, text="Pressione o botão para exibir uma mensagem.")
label.pack(pady=10) #espaçamento de 10 pixels para baixo e para cima do texto(Y)

# Criar um botão
botao = tk.Button(janela, text="Clica aqui!", command=exibir_mensagem)
botao.pack(pady=10)

# Executar o loop principal e manter a janela aberta
janela.mainloop()
```

 Analisa o código, corre o programa e altera-o para que as janelas que aparecem no ecrã mostrem a seguinte informação:



Alterar **nome** da janela para o vosso nome, o **texto** e o nome do **botão**.

Segunda janela:



Alterar o **texto** que aparecia para um **sorteio** de nºs de **1 a 10** e o botão **Sair** deverá fechar a aplicação sabendo que o código para isso é `janela.destroy()`

 Chama o teu professor para avaliar.

 Envia **todos** os programas para a tua pasta **Programas** na **cloud**.