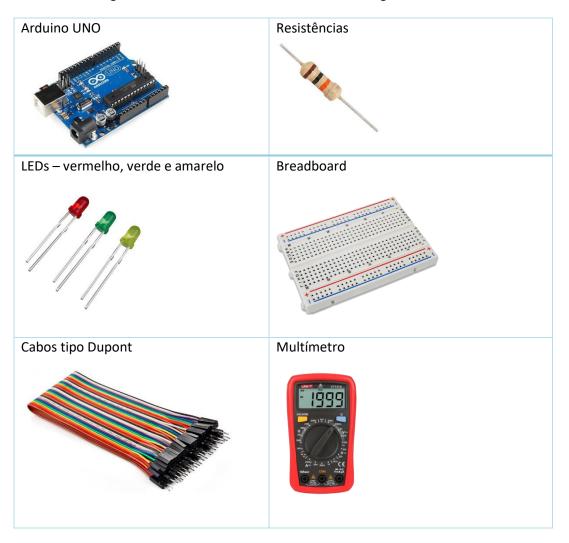
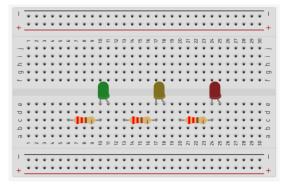


Pretende-se que **realizes** na **prática** a **atividade** do **Semáforo** realizada em **prática simulada** no **Tinkercad** no guião **anterior**. Para isso irás **necessitar** do seguinte **material**:



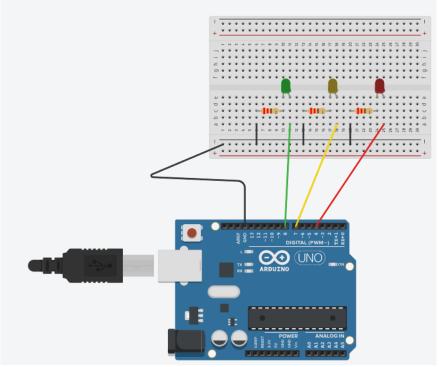
- No teu diário de bordo, cria um novo título no final do documento de nome Arduino Laboratório 3 Semáforo.
- Começa por montar os seguintes componentes na Breadboard, tal como mostra a figura seguinte:



Estabelece as ligações corretamente com o teu Arduino por forma a utilizar as saídas digitais 4, 7 e 8 para controlar os Leds, tal como se mostra na figura seguinte:







Abre o IDE do Arduino.



- Adiciona o seguinte código ao teu IDE para poderes controlar os LEDs como um semáforo.
- Declaração dos pinos a utilizar como constantes:
 - 1 //declaração dos pinos a serem utilizados
 - const int redPin = 4, yellowPin = 7, greenPin = 8;

Ou, em alternativa, podes definir os pinos de outra forma:

- 1 //declaração dos pinos a serem utilizados
- #define redPin 4
- 3 #define yellowPin 7
- 4 #define greenPin 8

Repara que as variáveis são definidas com letra grande sempre que muda a palavra no nome da variável. Isto é uma técnica de programação para melhor ler o nome de variáveis.

Depois de **definirmos** os **pinos** temos de indicar se vão **ser** de **saídas** ou **entradas**. Como **queremos acender Leds**, queremos **escrever** no **pino**, logo são de **saída** (**OUTPUT**). Para isso na função *setup()*, a que só é **lida uma vez** ao **iniciar** o programa dizemos o que cada um dos **pinos definidos** anteriormente serão:



Laboratório № 3

```
void setup() {
   // put your setup code here, to run once:
   pinMode(redPin, OUTPUT);   //função que define se a porta digital é de output ou input
   pinMode(yellowPin, OUTPUT);   //função que define se a porta digital é de output ou input
   pinMode(greenPin, OUTPUT);   //função que define se a porta digital é de output ou input
}
```

- Finalmente o programa em si. Na função loop() será escrito o programa que irá correr para sempre em repetição até que o Arduino seja desligado. Neste caso, para ser diferente da prática simulada, queremos ligar o LED verde 5 segundos, o amarelo 1 segundo e o vermelho 5 segundos.
- 1ª parte do código, apenas para o LED verde.

```
void loop() {
//liga o LED verde e garante que os outros dois são desligados
digitalWrite(greenPin, HIGH);//escrever no pino a alto 5V
digitalWrite(yellowPin, LOW);//escrever no pino a baixo 0V
digitalWrite(redPin, LOW); //escrever no pino a baixo 0V
delay(5000); //espera 5(s)
```

Repara que só o pino do LED verde (greenPin) está a HIGH, ou seja está com 5V. Todos os outros estão a 0V. Porque é que se faz isto? Lembra-te que a função loop() irá correr para sempre a repetir a sequência de cores do semáforo. Caso não o fizesses, os LEDs uma vez ligados nunca mais desligavam. Tens sempre de dizer o que queres ligado ou desligado em cada Loop.

Completa o código, com base no código do LED verde para que os outros LEDs funcionem de acordo com os tempos indicados acima.

Para ajudar a perceber o que está ligado/desligado deves utilizar o monitor série. Para o inicializar tens de adicionar a seguinte instrução dentro da função setup()

```
Serial.begin(9600);
```

Agora **imediatamente antes** da linha do **LED** que vai estar a **HIGH**, **dentro** da função *loop()*, **utilizas** a seguinte **linha** de **código**:

```
Serial.println("Verde");
```

Faz o mesmo com os outros LEDs.

Falta enviar o programa para o Arduino.



- Faz um pequeno vídeo com o telemóvel do circuito + Arduino com o Semáforo a funcionar e envia para o teu Drive para a pasta Arduino Vídeos. Altera o nome do ficheiro de vídeo para 3 Semáforo.
- Tira também uma foto e cola no teu diário de bordo.
- Tira um print do teu monitor série com a sequência de cores e cola no diário de bordo.
- Guarda o programa, no IDE do Arduino com o nome 3Semaforo. Envia este ficheiro para o teu drive para a pasta Arduino Programas
- Chama o teu professor para avaliar.