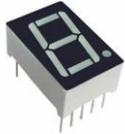
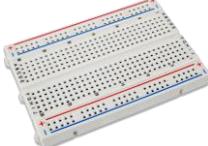


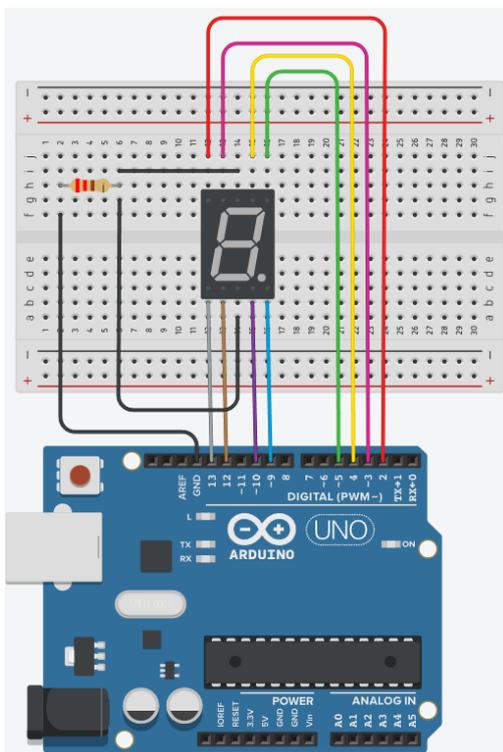


 Pretende-se que **realizes** na **prática** a **atividade** sobre **botões** realizada em **prática simulada** no **Tinkercad** no guião **anterior**. Para isso irás **necessitar** do seguinte **material**:

Arduino UNO 	Resistência 220Ω 
Display 7 Segmentos cátodo comum 	Breadboard 
Cabos tipo Dupont 	Multímetro 

 No teu **diário de bordo**, cria um novo **título** no **final** do **documento** de nome **Arduino Laboratório 7 - Segmentos**.

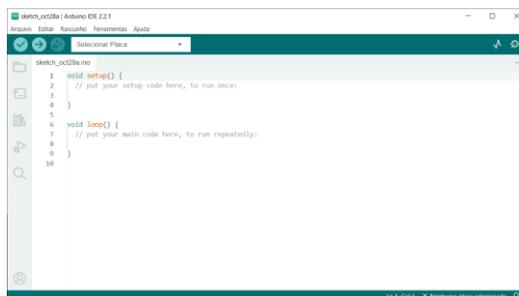
 Começa por **montar** os seguintes **componentes** na **Breadboard**, tal como mostra a **figura** seguinte:



A **resistência** deve ser de **220Ω**.



 **Abre o IDE do Arduino.**



 **Copia o código do Tinkercad, realizado na prática simulada, e cola no IDE.**

 **Envia o código para o Arduino.**



 **Faz um pequeno vídeo com o telemóvel do circuito + Arduino onde seja possível ver todos os nº (zero a nove). Envia para o teu Drive para a pasta Arduino - Vídeos. Altera o nome do ficheiro de vídeo para 7 – 7segmentos.**

 **Tira também uma foto e cola no teu diário de bordo.**

 **Guarda o programa, no IDE do Arduino com o nome 7segmentos. Envia este ficheiro para o teu drive para a pasta Arduino – Programas**

 **Caso tenhas realizado o desafio do guião anterior, copia o código e cola-o num novo programa no IDE do Arduino. Envia o programa para o Arduino e verifica se as teclas estão a funcionar.**

 **Faz um pequeno vídeo com o telemóvel que ao pressionar as teclas mostre o respetivo nº no display de 7 segmentos. Envia para o teu Drive para a pasta Arduino - Vídeos. Altera o nome do ficheiro de vídeo para 7 – 7segmentos teclado.**

 **Tira também uma foto e cola no teu diário de bordo.**

 **Guarda o programa, no IDE do Arduino com o nome 7segmentoskey. Envia este ficheiro para o teu drive para a pasta Arduino – Programas**

 **Chama o teu professor para avaliar.**