

1

## Strings e Carateres Especiais

As strings podem ser escritas dentro de aspas **"string"** ou plicas **'string'**

Contudo... existem **carateres especiais** e que por isso merecem atenção especial ao serem declarados

**Exemplo:**  
**echo 'Developer's Guide';**

Gera a página com o seguinte erro:  
**PARSE ERROR: SYNTAX ERROR, UNEXPECTED T\_STRING, EXPECTING ' ' OR ';**

**Exemplo(corrigido):**  
**echo "Developer's Guide";**

**Problema:** carater especial **plicas**  
**Resolução:** envolver as plicas em **aspas**

Programação de Alto Nível

2

## Strings e Carateres Especiais

### Exemplo:

```
echo "Ditado popular: "Mais vale um pássaro na mão que dois a voar";
```

### Gera a página com o seguinte erro:

```
PARSE ERROR: SYNTAX ERROR, UNEXPECTED T_STRING, EXPECTING ',' OR ';'
```

### Exemplo(corrigido):

```
echo "Ditado popular: \"Mais vale um pássaro na mão que dois a voar\"";
```

**Problema:** carater especial **aspas**

**Resolução:** preceder de **backslash** \ (carâter de escape) cada uma das **aspas**

Programação de Alto Nível

3

## Strings e Carateres Especiais

Exemplo: Pretende-se **imprimir no ecrã** o seguinte texto:

O poeta disse: "Ser ou não ser eis a questão..."

```
<?php
echo "O poeta disse: \"Ser ou não ser eis a questão...\".";
?>
```

Achas que consegues Imprimir utilizando o carater de escape:

**Guns N' Roses**

Módulo V – Desenvolvimento de Páginas Web Dinâmicas

4

## Arrays

Um **array** é uma **variável** que pode **guardar muitos valores** acedidos através de um **número**

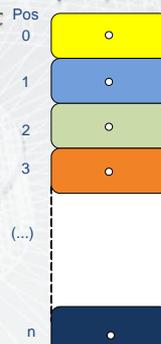
**Funciona** como um **armário** de **gavetas**. Na **primeira** podemos ter **meias**, na **segunda** **camisolas**, na **terceira** **calças**, etc

Da mesma forma neste armário (**array**) podemos ter na **primeira** posição uma **string**, na **segunda** um **inteiro** na **terceira** um **float**, etc

Por exemplo se o **array** tivesse o nome de **armário** em **php** seria **\$armario[]**

Para **sabermos** o que se encontra na "**gaveta**" **3** fazíamos **echo \$armario[2];**

A **primeira posição** de um **array** é sempre **zero (0)**



Programação de Alto Nível

5

## Arrays

Um **array define-se** em php da seguinte forma:

**array(elemento1, elemento2,...)**

**Exemplo:**

**\$X=array(10,20,30);**

**\$X[0]** contém o valor **10**

**\$X[1]** contém o valor **20**

**\$X[2]** contém o valor **30**

**Não necessita de ser dimensionado previamente**

No caso de se tratarem de **strings** são necessárias as **aspas** ou **plicas**

**Exemplo:**

**\$X=array("Ricardo","Joana","Rute");**

**\$X[0]** contém o valor **Ricardo**

**\$X[1]** contém o valor **Joana**

**\$X[2]** contém o valor **Rute**

Imprime no ecrã o conteúdo das 3 posições do array com a seguinte ordem: Joana, Ricardo, Rute

Programação de Alto Nível

6

## Arrays

Para **adicionar** um valor ao fim do array:

```
$X[ ] = "Leonor";
```

O array passa a conter:

```
$X=array("Ricardo","Joana","Rute","Leonor");
```

Agora a **posição 3**

```
$X[3] contém o valor Leonor
```

**Imprimir valores** de um **array**

**Exemplo:**

```
$X=array(10,20,30);
```

```
echo $X[0]; /*imprime o valor da posição 0 do array, o valor 10*/
```

```
echo $X[2]; /*imprime o valor da posição 2 do array, o valor 30*/
```

Programação de Alto Nível

7

## Arrays

**Imprimir valores** de um **array** recorrendo a **ciclos**

**Exemplo:**

```
$X=array("Ricardo","Joana","Rute");
```

```
for($i=0;$i<=2;$i++){
```

```
    echo $x[$i];
```

```
}
```

**Ou**

```
for($i=0;$i<count($x);$i++){
```

```
    echo $x[$i];
```

```
}
```

**Dinâmico**

Programação de Alto Nível

8

## Desafio

Cria um ficheiro de nome **cicloarray.php**

Copia para lá o seguinte código

```
<?php
$x=array("Portal", "UFO", "Super Mario", "Tomb Raider");
for($i=0;$i<count($x);$i++)
{
    echo $x[$i];
}
?>
```

Adiciona 2 jogos que gastes ao final do array sem mexer na linha 2 do código mostrado em cima.

Altera ainda o código de modo a que imprima um valor por linha.

Módulo V – Desenvolvimento de Páginas Web Dinâmicas

9

## Arrays associativos

Por vezes é **útil etiquetar** o nosso **armário** da **parte de fora** para **sabermos** o que **contém cada gaveta**

Em vez de acederemos ao **conteúdo** do **array através** das suas **posições numéricas** cada uma das posições terá um **nome**

Chama-se **chave** ao **nome** que **atribuímos** a cada **posição**

**Exemplo:**

```
$idade=array('Ricardo'=>31, 'Joana'=>26, 'Rute'=>36);
```

Se pretendermos **imprimir** a **idade** do **Ricardo** já não necessitamos de saber a posição do array (1) onde ele se encontra. Basta para isso **imprimir baseado** na **chave**, i.e. o seu **nome (Ricardo)**

```
echo $idade["Ricardo"];
```

**Atenção:**

```
echo $idade[1];
```

**Não produz qualquer resultado!**

Programação de Alto Nível

10

## Arrays associativos

**Outro exemplo:**

```
$aluno=array('Nome'=>'Catarina', 'Idade'=>17, 'Género'=>'F');
```

Se pretendemos **imprimir** a **idade** do **Aluno** basta para isso **imprimir baseado** na **chave**, i.e. o campo **Idade** do array **aluno**

```
echo $aluno["Idade"];
```

Achas que **consegues imprimir** também o **nome** (na linha anterior à idade) e o **género** na linha seguinte?

Programação de Alto Nível

11

## Arrays Associativos e Ciclo foreach

Para **imprimir** o **conteúdo** de um **array associativo** usamos o ciclo **foreach**

**Exemplo:**

```
$idade=array('Ricardo'=>31, 'Joana'=>26, 'Rute'=>36);
```

```
foreach($idade as $chave=>$valor){
    echo $chave. ' idade ' . $valor. '<br>';
}
```

**Atenção:**

Usa-se sempre o **.** (**ponto**) para juntar (concatenar) strings

**Resultado:**

```
Ricardo idade 31
Joana idade 26
Rute idade 36
```

Programação de Alto Nível

12

## Desafio

Aproveita o código do **cicloarray.php** e grava-o como **arayasso.php**

Altera o array para que seja associativo e permita para cada jogo ter a respetiva cotação do género (...) (**'WoW'**=>9, ...)

No final Imprime o nome e respetiva cotação de todos por linha.

*Módulo V – Desenvolvimento de Páginas Web Dinâmicas*

13



# Final da Apresentação

14