Programação em Scratch



Informática

Projeto



Abre o Scratch 3 existente no teu computador.

Agora que sabes estabelecer **diálogos**, **mover** as personagens para zonas do cenário **cria** uma **história** ou **recria** a passagem de um **filme** seguindo as **regras**:



desliza em 1 s para a posição x: -18 y:

- > Utilizar pelo menos duas personagens;
- > Realizar pelo menos um diálogo com 4 falas.
- diz Olá! durante 2 s
- Mover as personagens de lugar;
- Fazer aparecer e desaparecer as personagens em algum momento na história;



Podes utilizar imagens da internet se pretenderes;

Sê criativo! 🦰.