Neste guião vais começar a **aprender** a **criar aplicações** para **telemóvel** utilizando **programação.** Antes de começares o guião instalar a APP **Mit Ai2 Companion no Smartphone.** →

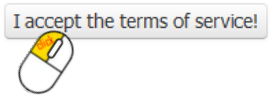
Para quem tem **IPhone** fica o código **QR** (Atenção em IPhone há relatos de mau funcionamento da aplicação):

←QR Code Apenas para IPhone.

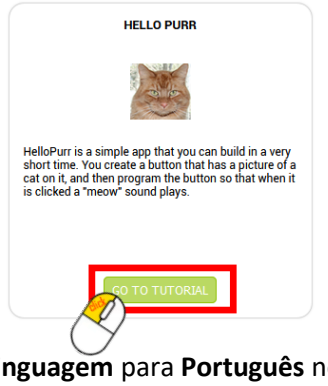
Acede no PC a https://appinventor.mit.edu/ e clica em Create Apps! **.**

De seguida **entra** com a **tua conta Google escolar.**

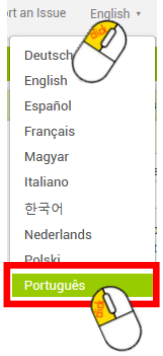
Lê e **aceita** os **termos** de **utilização**.



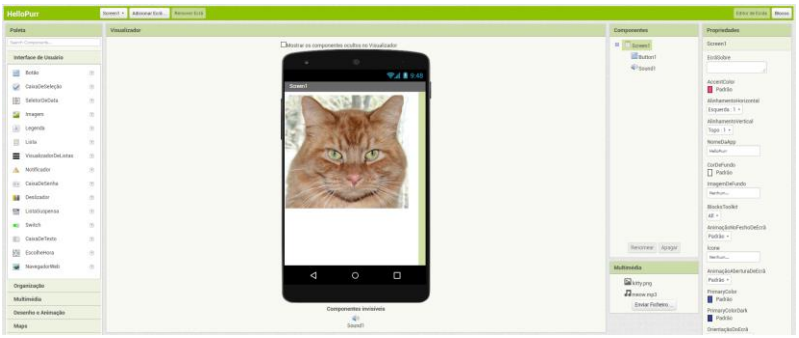
Seleciona o **tutorial seguinte** para **começares**:



Antes de começares **altera** a **linguagem** para **Português** no menu **superior** à **direita**.

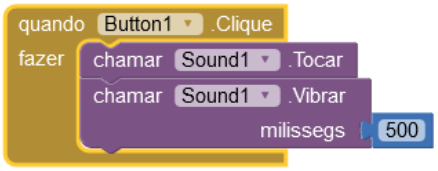


Terás **acesso** à **aplicação inicial** com uma **interface** de **programação** (**IDE**) **semelhante** à **seguinte**.



Podes **ver qual** a **programação associada** à **app**. Para isso **clica** no **menu superior** do **lado direito** em

.



Explicação do código:

- ✓ É utilizado o **evento ao clicar** em **Botão 1** (o botão neste caso é a foto do gato) faz:
  - **Tocar** o **som 1** (sound1) e **ainda vibrar** durante **500 milisegundos**.

Para veres o **resultado** no teu **Smartphone/Tablet Android** tens de realizar duas tarefas: **Atenção** para realizares esta tarefa **necessitas** de **ligação** à **Internet** da **escola** ou **dados móveis**.

1. Ir ao menu **Conectar→Assitente AI**

Irá **aparecer** um **código QR** no ecrã.

2. **Sem fechar** a **janela anterior** entra na APP **Mit Ai2 Companion** **que instalaste no início da aula e** deves encontrar algo **semelhante** ao **seguinte**:

Clica em scan QR code e **aponta** o **telemóvel** para o **ecrã** do teu **computador** para **digitalizar** o **código QR** lá existente. **Pouco tempo** depois terás a **aplicação** do **Gato** no teu **telemóvel**. **Clica** sobre a **Imagem** do **Gato** e irás ouvir **Miauuuuuu**!

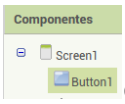
Atenção: para quem não tem Smartphone Android ou a APP funciona mal em IPhone, faz as tarefas da mesma forma no computador, uma vez que não há impedimento. Sempre que for necessário testar podes:

1. **Solicitar a um colega teu que teste no seu Smartphone Android;**
2. **Solicitar ao Professor que teste num dispositivo Android.**

Mantém a APP **aberta** e **no computador volta** ao Editor de Ecrãs para **alterares** a **foto** e a **música**.

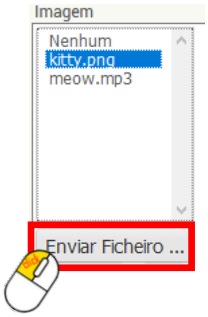
Começa por **fazer download** da imagem **aqui** que deve **substituir** o **gato**.

Este **processo** pode ser **realizado** de **duas formas**.

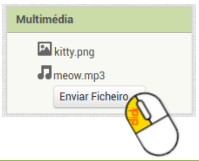
1. No menu **Componentes** selecionar o **botão** 

e nas suas **propriedades procurar** por **Imagem**

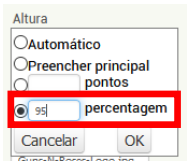
, **clicar** sobre a **caixa** de **texto** e de **seguida** em **Enviar um ficheiro**.

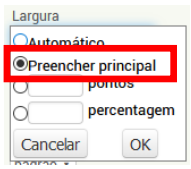


2. Em **alternativa** podes **enviar** a **imagem** para o **menu multimédia** e **mudas** nas **propriedades** do **botão** a **imagem**.



Verifica as alterações em tempo real na tua APP

O que aconteceu a **imagem ficou grande demais**? Nas **propriedades** do **botão clica** em **Altura** escolhe a **opção** 

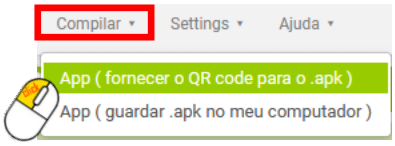
e em **Largura** 

Faz também **download** da **música** **aqui** que deve **substituir** o **miar** do **gato**. **Com** o que **aprendeste** altera o **miar** para a **música,** que deve **tocar** ao **clicar** na **foto**.

Verifica as **alterações** na tua APP e testa a tua **nova aplicação**.

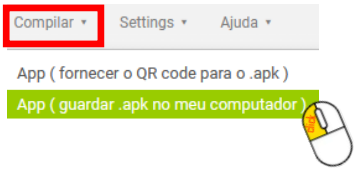
Para ficares com esta **aplicação instalada** no **telemóvel podes optar** por uma das **opções:**

1. Acedes ao menu **Compilar** e escolhes a opção: Atenção esta opção necessita de ligação à Internet da escola ou dados móveis.



Irá **aparecer** no **ecrã** o **código QR** que é o **Link** para fazer **download** desta **APP** para o teu **telemóvel**. Utiliza a **APP MIT AI2 Companion** para **instalar** a APP.

2. A segunda **hipótese** (necessário cabo de dados) será fazer **download** da **APP** (ficheiro APK) para o **computador** e **depois** com o **cabo** de **dados transferir** para o **telemóvel**. Para isso **escolhe** no menu **Compilar** a opção:



Em **qualquer** uma das **opções** tens de permitir instalar APPs de fontes desconhecidas Atenção fica ao teu critério/responsabilidade instalar ou não as aplicações que fazes nas aulas nos teus dispositivos.

Chama o teu **professor** para **avaliar**.